目标

* #US1 – 启动软件
* #US2 – 关卡选择界面
* #US3 – 图形类游戏模块
* #US4 – 其他七大类
* #US5 –退出

步骤详解

* #US1
* #T1 – 将我们选择的图像上传并在系统中使用
* #T2 – 使图像显示在屏幕上
* #T3 – 通过触摸图像匹配该图像的语音播报以及实现各按钮功能(如:开始，音乐，声音设置等)
* #US2
* #T4 – 分配声音给每一个图像
* #T5– 通过点击图像进入一相应的模块
* #US3
* #T6 – 分配声音给每一个图像
* #T7 – 接触图像来播放声音
* #T8– 改变图像使其具备滑动功能
* #T9—通过拖动图像进行配对，正确或错误都伴有相应的提示音
* #T10—若图像配对正确，则系统自动进入下一关
* #T11—若图像配对错误，则图像回到原来的位置，继续进行选择，直到正确
* #US4
* #T12– 重复US3的步骤
* #US5
* #T13 – 给按钮设置对应的功能

任务分配

* #T1，T2
* 开发者 :林碧华
* 时间:6小时
* #T3
* 开发者:翁丽清
* 时间:12小时
* #T4
* 开发者:周婷
* 时间: 9 小时 (研究 + 实现)
* #T5
* 开发者:周婷
* 时间: 10小时
* #T6
* 开发者: 周婷
* 时间: 12小时(研究 + 实现)
* #T7
* 开发者 :林碧华
* 时间:6小时
* #T8
* 开发者:翁丽清
* 时间:12小时
* #T9
* 开发者王琨
* 时间: 9 小时 (研究 + 实现)
* #T10
* 开发者:翁丽清
* 时间: 10 小时
* #T11
* 开发者:周婷
* 时间: 10小时
* #T12
* 开发者: 王琨
* 时间: 12小时
* #T13
* 开发者: 周婷
* 时间: 12小时(研究 + 实现)